

Регламент игры

НА ДЕЛЕ // STARTUP CITY — деловая симуляционная игра: студенческие команды по 4–6 человек создают компании. Побеждает самая высокая капитализация — стоимость зданий за вычетом долгов и штрафов. Деньги на руках не считаются.

Формат и параметры

Участники	База — 6 команд (около 30 студентов). Масштаб до 12 команд (70–80 человек)
Длительность	≈ 1,5 часа: регистрация 15 + вводная 10 + 10 циклов по 5 мин + 4 раунда переговоров по 3 мин + итоги 10
Стартовый капитал	6 000 ₽ в конверте
Профессий в конверте	5 карточек
Игротехники	8 человек на 30 участников
Деньги	Резерв около 150 000 ₽ у Банка, на руках у команд одновременно 20–40 тыс. ₽
Учёт	Одна Google-таблица «БПТ — рабочая таблица», на экран — лист ТАБЛО

Тайминг

Время	Блок	Что происходит
–0:15–0:00	Регистрация	QR-код, данные для платформы БПТ, рассадка, конверты. Команды читают паспорт участника
0:00–0:10	Вводная	Презентация: «Что надо делать?», станции, как выиграть
0:10–0:20	Циклы 1–2	Первые покупки, кредиты, профессии
0:20–0:23	Раунд переговоров 1	Соглашения о поставках и другие договоры между компаниями
0:23–0:33	Циклы 3–4	Игра, поставки по договорам работают
0:33–0:36	Раунд переговоров 2	Новые соглашения. Учёт сверяет кассу
0:36–0:46	Циклы 5–6	Игра
0:46–0:49	Раунд переговоров 3	Новые и продлённые соглашения
0:49–0:59	Циклы 7–8	Игра
0:59–1:02	Раунд переговоров 4	Последние соглашения перед финальными циклами
1:02–1:12	Циклы 9–10	Последние покупки: всё вложить в здания
1:12–1:22	Подсчёт, итоги, фото	Таблица считает капитал, Учёт сверяет, рейтинг на табло, общее фото

Один цикл

Время	Что происходит
-------	----------------

0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

Игротехники

Роль	Кол-во	Что делает
Ведущий (Гражданские сервисы)	1	Таймер, табло, раунды переговоров, проекты для города, механики сцены, споры, штрафы, закрытие цикла
Банк	1	Кредиты, погашения, выдача дохода, подтверждение расчётов между компаниями, касса
Инфраструктура	2	Покупка и продажа зданий, поставщики, макеты на поле города, лоты
Наука	1	Патенты, соглашения между компаниями, штамп
Биржа труда	2	Задания на уровень, выплаты за обучение, найм
Учёт	1	Таблица, табло, сверка кассы, второй подсчёт в финале

Состав	Игротехников	Кто добавляется
30 участников	8	Базовый состав: ведущий, банк, 2 на Инфраструктуре, наука, 2 на Бирже труда, учёт
40–70 участников	10	Плюс второй кассир в Банк и второй человек на Науку
70–80 и больше	12–13	Плюс Свободный микрофон, третий на Инфраструктуру, помощник ведущего

Станции

Банк

Только кредиты, вкладов нет. 15% за цикл, простые проценты, лимит 15 000 ₽ непогашенного долга. К возврату = сумма × (1 + 0,15 × срок): 10 000 ₽ на 3 цикла → 14 500 ₽. Просрочка +10%, непогашенный долг вычитается из капитала. Финансист уменьшает ещё не оплаченные проценты, Бухгалтер переносит срок части долга на один раунд. Расчёты между компаниями — сразу деньгами с записью «кто → кому, сумма, за что». Все платежи возвращаются в кассу Банка.

Механики: Поручитель — кредит только при поручителе из другой компании, поручитель получает +1 000 ₽, если кредит погашен. Финансовая паника — 3 минуты все берут кредит по сниженной ставке (например, 10%).

Инфраструктура

Продаёт здания по цене каталога и выкупает по цене выкупа. Купленное здание: запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле города. Лоты: каждого здания столько, сколько напечатано макетов (при 6 командах — по 3). Поставщик: в строку здания услуг вписывается № строки завода, до 2 зданий на завод; завод другой компании — только по соглашению из раунда переговоров. Скидка профессии — одна на покупку, цена не ниже выкупа + 500 ₽.

Механики: Поглощение — продажа бизнеса другой компании по цене между выкупом и покупкой. Бизнес-пара — +500 ₽ к доходу обоих зданий разных компаний. Конкуренты объединились — карточка совместного предприятия, каждой +1 000 ₽.

Наука

Команда заполняет бланк «Патент на собственное решение». Защита до 3 минут: «выдан» или «доработать», раунд выдачи, согласованный эффект и объект. Эффект — со следующего цикла: доход одного здания $\times 1,2$ или $\times 1,5$ ($\times 2$ — только с главным игротехником), социальная выплата или новая механика. Соглашение между компаниями — совместная разработка или использование патента; новый патент оно не выдаёт и бонус не удваивает.

Механики: Сломай игру, Продажа лицензии, Научный аукцион.

Биржа труда

Карточка уровня 1 — у каждого из конверта. Уровень 2 — практическое задание за 3–4 минуты, уровень 3 — кейс или реальный заказ другой компании, защита до 5 минут. Выплаты за обучение: 2 000 и 3 000 ₽ однократно. Чтобы не было толпы: два окна — «взять» и «сдать», задание решают за своим столом, уровень 3 — не в одном цикле с уровнем 2. Найм: специалист выполняет один заказ другой компании за раунд, оплата 1 000–3 000 ₽.

Механики: Переманивание (+1 000 ₽ к зарплате), Охота за профессией (+1 500 ₽ первой компании, которая приведёт специалиста).

Ведущий • Гражданские сервисы

Таймер, табло, закрытие цикла, раунды переговоров. Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽ (PR-специалист, Эколог, HR и Руководитель проекта её увеличивают). Споры и штрафы — базово 1 000 ₽: сделка без записи, деньги вне учёта, два бонуса на один расход, скрытый долг.

Механики сцены — выберите 3–4 на игру: Свободный микрофон (40 секунд о самой невероятной покупке), Реклама конкурента (+1 000 ₽ обеим), Рекламный баттл (+1 500 ₽ победителю, +500 ₽ участнику), Городской мем, Минута контактов (+1 000 ₽), День партнёрства, Чёрная пятница.

Учёт

Ноутбук с таблицей: помогает станциям вносить записи, следит за листами ИТОГ и КАССА, сверяет кассу в паузе и в финале, делает второй подсчёт.

Экономика

Здание	Тип	Поставщик (+50%)	Цена	Выкуп	Доход	Коммуналка
Парк +500 ₽ к одному Дому и одному Кафе компании	Город	—	3 000 ₽	1 500 ₽	—	100 ₽
Дом	Услуги	Лесопилка	5 000 ₽	3 000 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Мастерская	Услуги	Металлоперерабатывающий завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Магазин	Услуги	Стекольный завод	6 000 ₽	3 500 ₽	1 500 ₽	200 ₽
Кафе	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Пекарня	Услуги	Пищевой комбинат	7 000 ₽	4 000 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кинотеатр	Услуги	Электростанция	10 000 ₽	6 000 ₽	3 000 ₽	300 ₽
Отель	Услуги	Кирпичный завод	12 000 ₽	7 000 ₽	3 500 ₽	400 ₽
Бизнес-центр	Услуги	Электростанция	15 000 ₽	9 000 ₽	4 000 ₽	400 ₽
Лесопилка	Производство	—	8 000 ₽	4 500 ₽	2 000 ₽	200 ₽
Кирпичный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Стекольный завод	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽
Пищевой комбинат	Производство	—	9 000 ₽	5 000 ₽	2 500 ₽	300 ₽

Электростанция	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹
Металлоперерабатывающий завод	Производство	—	10 000 ₹	6 000 ₹	2 500 ₹	300 ₹

Коммуналка — 10% базового дохода, округлённо до 100 ₹, минимум 100 ₹. Деньги выдаёт только Банк (и станции по своим выплатам), все платежи возвращаются в кассу. Выплаты за обучение заметно добавляют денег в игру — следите за листом КАССА.

Раунды переговоров

После 2-го, 4-го, 6-го и 8-го цикла, 3 минуты. Покупки, кредиты и задания на паузе. Работают ведущий (таймер), Инфраструктура (регистрирует соглашения), Банк (расчёты), во втором раунде Учёт сверяет кассу. Затянулось — сократите до 2 минут; поставок мало — дайте раунд и после 1-го цикла.

Финал

«Стоп-игра» → закрытие кредитов → два подсчёта (таблица и поле города) → рейтинг на табло. Тай-брейки: меньше долг → больше зданий → меньше нарушений.

Рабочая таблица

Станция	Лист	Что вписать
Ведущий	ИНФА	В конце цикла — «Текущий цикл» +1. От него считаются выплаты, табло и рейтинг
Банк	БАНК	Выдача дохода из «ИТОГО к выплате», кредиты, расчёты между командами
Инфраструктура	ИНФРАСТРУКТУРА	Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары
Наука	НАУКА	Патенты: компания, тип, множитель, цикл, «Подтверждён» = да
Биржа труда	БИРЖА ТРУДА	Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа
Ведущий	ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ	Проекты для города, штрафы, награды механик сцены
Учёт	ИТОГ, КАССА	Красные предупреждения, «Касса по факту» в паузе и в финале

Жёлтые ячейки — ввод, белые — формулы. Строки не удалять и не сортировать. Частая ошибка: выплаты не изменились — забыли «Текущий цикл» +1.

Чек-лист подготовки

Зал

- ☐ Аудитория не меньше чем на 30 человек
- ☐ Экран или проектор: на нём табло и таймер
- ☐ Колонки и микрофон (второй – для Свободного микрофона)
- ☐ Движущиеся парты: столы компаний и станции
- ☐ План зала: станции, очереди, поле города, Учёт, регистрация
- ☐ Поле города – 2 ватмана для макетов зданий

Деньги и таблица

- ☐ Игровые деньги $\approx 150\,000$ Р – все у Банка до раздачи
- ☐ По 6 000 Р стартового капитала в каждый конверт
- ☐ Рабочая таблица загружена в Google Таблицы
- ☐ Доступ на редактирование у всех станций
- ☐ Лист ИНФА: участвующие компании – «да», «Текущий цикл» = 1, «Всега циклов» = 10
- ☐ Ноутбук Учёта, лист ТАБЛО выведен на экран

Печать

- ☐ Конверты по числу команд, на каждом – обложка с номером
- ☐ Карточки профессий: по 5 в конверт
- ☐ Паспорт участника – в каждый конверт
- ☐ Памятка на стол – каждой команде
- ☐ Таблички-домики с названиями компаний
- ☐ Таблички станций
- ☐ Макеты зданий: по 3 лота каждого при 6 командах
- ☐ Бланки патента, соглашений и проектов – с запасом
- ☐ Задания для профессий – на Биржу труда
- ☐ Паспорт игротехника – каждому игротехнику

Люди и регистрация

- ☐ Игротехники по числу участников: 8 на 30 человек
- ☐ Брифинг игротехников: кто на какой станции
- ☐ QR-код регистрации на платформе БПТ
- ☐ Презентация для вводной открыта на экране
- ☐ Штамп для Науки